



GENERELLE REGELN



VERSION: FEBRUAR 2026

1) Grundsatz & Teilnahmebedingungen

AUREX steht für Fairness, Sicherheit, Respekt und einen professionellen Ablauf.

Mit der Anmeldung erkennen Teams, Coaches, Athlet:innen sowie Begleitpersonen dieses Regelwerk an.

Alle Änderungen/Ergänzungen werden rechtzeitig auf unserer Homepage veröffentlicht und gelten ab Veröffentlichung als verbindlich.

2) Veröffentlichung & offizielle Event-Infos

Alle Informationen werden zentral über die AUREX Homepage kommuniziert, darunter:

- Zeitplan / Running Order
- Kategorien & Level
- Check-in Infos
- Musik-Regeln / Technik
- Bids / Qualifikation
- Backstage-Regeln
- Fotografie / Medienfreigaben
- Updates und kurzfristige Änderungen

Es gelten ausschließlich die Angaben auf der Homepage.

3) Anmeldung, Preise, Stornierung & Änderungen

Die Anmeldung zur AUREX Meisterschaft erfolgt ausschließlich online über das offizielle Anmelde-System.

Die Anmeldung gilt erst als vollständig, wenn alle Teamdaten korrekt eingetragen wurden und die Teilnahmegebühren vollständig eingegangen sind.

Die Anmeldung ist verbindlich.

Die Anzahl der startenden Teams kann je nach Eventkapazität begrenzt sein. Eine finale Teilnahmebestätigung erfolgt nach erfolgreicher Anmeldung und Zahlungseingang.

Frühbucher-Deadlines, reguläre Deadlines sowie alle Preise pro Kategorie/Start werden auf unserer Homepage veröffentlicht.

Änderungen nach der Anmeldung (AUREX Prozess per E-Mail): Änderungen (z. B. Teamdaten, Athlet:innenwechsel, Nachmeldungen oder organisatorische Anpassungen) müssen ausschließlich per E-Mail an AUREX gemeldet werden und gelten erst nach schriftlicher Bestätigung per E-Mail.

Falls die offizielle Anmeldefrist bereits abgelaufen ist, erhält das Team über die E-Mail-Kommunikation alle relevanten Informationen zu Ablauf, Voraussetzungen und ggf. notwendigen Folgezahlungen / zusätzlichen Gebühren.

Stornierung / Rücktritt: Eine Stornierung muss schriftlich erfolgen. Rückerstattungen richten sich nach dem Zeitpunkt der Stornierung. Die genauen Stornobedingungen werden auf unserer Homepage veröffentlicht.

Identifikation: Jede teilnehmende Person muss am Eventtag eine gültige Identifikation auf Anfrage vorzeigen können (z. B. Personalausweis, Reisepass, Führerschein).

4) Routine Zeiten (AUREX Standard)

Team Cheer: max. 2:30 Minuten

Team Dance: max. 2:15 Minuten

Groupstunt: max. 1:00 Minute

Partnerstunt: max. 1:00 Minute

Die Zeit startet mit der ersten Bewegung oder dem ersten Ton der Musik (je nachdem, was zuerst passiert).

5) Musik & Ablauf auf der Fläche

Musik muss familienfreundlich sein (saubere Version empfohlen).

Jedes Team stellt eine zuständige Person für das Abspielen der Musik und die Betreuung des Abspielgeräts.

Musik muss offline verfügbar sein (kein Streaming).

Einlaufregel: Teams betreten die Fläche zügig; Show-Einläufe dürfen den Ablauf nicht verzögern.

6) Fotografen-Regelung (AUREX)

Teamfotografen sind erlaubt und dürfen in den Backstage-Bereich.

Sie dürfen ausschließlich ihr eigenes Team & die eigenen Mitglieder fotografieren.

Der Teamfotograf darf nur dort fotografieren, wo es offiziell ausgeschildert ist (z. B. „Fotograf“, „Photography Area“ oder vergleichbare Kennzeichnung).

Fotos „von überall“ sind nicht erlaubt.

Keine Fotos von anderen Teams / fremden Athlet:innen. Keine Störung von Warm-up/Ablauf.

Akkreditierung/Regeln werden über die Homepage veröffentlicht.

Bei Verstößen kann AUREX den Zugang entziehen.

7) Check-in / Identifikation / Teamverantwortung

Der Check-in erfolgt nach den Infos, die auf der Homepage veröffentlicht werden.

Jede:r Athlet:in muss als Teilnehmende:r des Teams registriert sein.

Coaches sind verantwortlich, dass alle Starter korrekt gemeldet sind und alle Regeln eingehalten werden.

8) Bids / Qualifikation

Für dieses Event werden pro Meisterschaft insgesamt 4 Bids vergeben.

Welche Kategorien Bids erhalten und wie diese vergeben werden, wird immer im Vorfeld auf der Homepage bekannt gegeben.

9) Altersausnahmen (nur auf Anfrage!)

Altersausnahmen sind bei AUREX nicht pauschal geregelt.

Altersausnahmen müssen immer angefragt werden.

Sie gelten erst, wenn AUREX diese aktiv bestätigt.

Ohne Bestätigung = keine Ausnahme möglich.

10) Doppelstarts / Crossovers

Doppelstarts können grundsätzlich möglich sein, solange sie fair und regelkonform sind.

Teams tragen das Risiko für Zeitkonflikte selbst.

AUREX plant den Ablauf nach Eventlogik – nicht nach Doppelstart-Wünschen.

11) Sportliches Verhalten & Konsequenzen

AUREX duldet kein unsportliches Verhalten.

Beispiele: Beleidigungen, aggressives Verhalten, absichtliche Störungen, Start nicht gemeldeter Personen.

Mögliche Folgen: Verwarnung, Punktabzug (wenn vorgesehen), Disqualifikation, Ausschluss vom Event.

12) Unterbrechung / Abbruch der Routine

Eine Routine kann unterbrochen werden durch: Eventleitung/Offizielle, Coach oder verletzte Person.

AUREX entscheidet im Einzelfall, ob ein Restart möglich ist (Sicherheit hat Priorität).

Medizinische Entscheidungen vor Ort sind bindend.

13) Wertung, Ergebnisse & Entscheidungen

Ergebnisse und Regelupdates werden über die Homepage veröffentlicht.

Entscheidungen der Judges und der AUREX Eventleitung sind final.

Bei technischen Auswertungsfehlern kann AUREX korrigieren (Fairnessregel).